# Liste des variables explicatives à ajouter dans le modèle :

## Résumé :

One shot :

* Nb de jours depuis dernier match (peut suggérer beaucoup de matchs nuls dernièrement)
* Nb de victoires d’affilée (adapté dans notre cas car pas les nuls)

Suite lecture article towards datascience, meilleur performance avec tendance sur le dernier match, les 3 derniers matchs et les 5 derniers. Variables dans ce sens à ajouter :

* Nb buts encaissés / nb d’arrêts
* % tirs par attaquants (sur total de l’équipe)
* Nb de dégagements (si élevé veut dire beaucoup d’attaques contre et si faible peu de pressing de l’équipe adverse)
* Diff buts / buts pour / but contre
* Nb de victoires sur les derniers matchs
* Nb de fautes dans les 30 derniers mètres ?
* Nb accélérations de l’équipe ? (dangereux car équipe qui gagne fait souvent courir l’autre)

## Performances Algo

Avec article towards datascience sur le foot, meilleurs algo de classification :

* Logistic Regression
* SVM

Alors que KNN & Random Forests sont derrières.

## Détail des éléments

Nb de semaines du dernier match (peut suggérer beaucoup de nuls entre les matchs)

Nb de tirs / Nb arrêt (ratio arrêt/tir pour niveau gardien ou défense) : danger parce que l'adversaire peut toujours tirer à côté...

Ou regarder plutôt le nb de buts sur le nb d'arrêts ?

Idées suivantes : tir dans la surface si position ? (vs. tirs total ou en plus)

Autrement à minima le nb de tirs de la part d'attaquants

Nb fautes (et surtout dans les 30 derniers mètres ?)

Position moyenne de toutes les actions ? (si placé haut ou non ?) => toutes les actions par des joueurs de champ

Sur la table "dico\_others" regarder le nb d'accélération de l'équipe ? (voir si meilleure car plus de physique)

Sur même table regarder le nb de dégagements ? (si on dégage beaucoup = pas mal d'attaques contre ou peu de jeu fait avec pressing)

Regarder le nb de penalty d'une équipe (aide à gagner)

Diff but, but pour et buts contre AVANT le match en question (ou série de 5 matchs)

# Idée en parcourant les tables

regarder les passes intelligentes (ou smart pass)

# DANGER : moyenne de série de victoires en court très haut => où c'est le nb de victoires sur les 5 derniers matchs ?